

Vallensbæk, den 31. januar 2019

Kære naboer til Mejsebo

Tilbage i 2015 blev det besluttet, at daginstitutionen Mejsebo skulle energirenoveres. Som tiden er gået, og institutionen er blevet efterset, er det nu besluttet at Mejsebo både energirenoveres og ombygges. Ombygningen går i gang nu her i februar 2019.

Fra midten af februar 2019 begynder selve energirenoveringen og ombygningen af daginstitutionen.

Arbejdet med ombygningen af Mejsebo forventes afsluttet i november 2019.

Støj er uundgåeligt i projektet

I starten af byggeperioden vil der være en del aktiviteter, der støjer. Der er blandt andet tale om nedrivninger og miljøsaneringsarbejde.

For at gøre generne så små som muligt, sørger vi for, at arbejderne på Mejsebo bliver udført inden for normal arbejdstid på hverdage mellem kl. 7 og kl. 18.

Hvis vi skal udføre særligt støjende aktiviteter, vil vi tilstræbe at gøre det i tidsrummet mellem kl. 8 og kl. 17 på hverdage.

Trafik til byggepladsen

I perioden hvor energirenoveringen og ombygningen står på, vil der være ekstra trafik til og fra byggepladsen. I den forbindelse har vi bedt håndværkerne om, at de ikke må parkere, så det generer Mejsebos naboer.

Vallensbæk Kommune sætter fokus på et udviklende børne- og ungeliv

Fokus på trivsel i skoler og dagtilbud er ét af udgangspunkterne i udviklingsstrategien for Vallensbæk Kommune. Energirenoveringen og ombygningen af Mejsebo, skal derfor ses som ét ud af mange initiativer for at skabe et udviklende børne- og ungeliv i Vallensbæk.

Vi håber derfor, at i har forståelse for projektet, og at både projektet og samarbejdet med jer som naboer forløber gnidningsfrit.

Har du spørgsmål?

Hvis du har spørgsmål til arbejdet eller oplever gener i forbindelse med udførelsen er du velkommen til at kontakte:

Byggeleder Sebastian Sørensen, Tlf. 2516 2495, Mail: sds@friis-a.dk

Læs mere om energirenoveringen og ombygningen på hjemmesiden:
<https://www.vallensbaek.dk/daginstitutionen-mejsebo>

Med venlig hilsen

Projektleder Esben Milling,

Vallensbæk Kommune